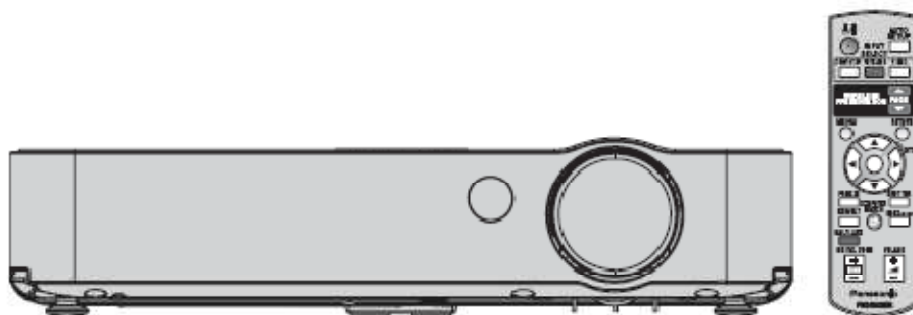
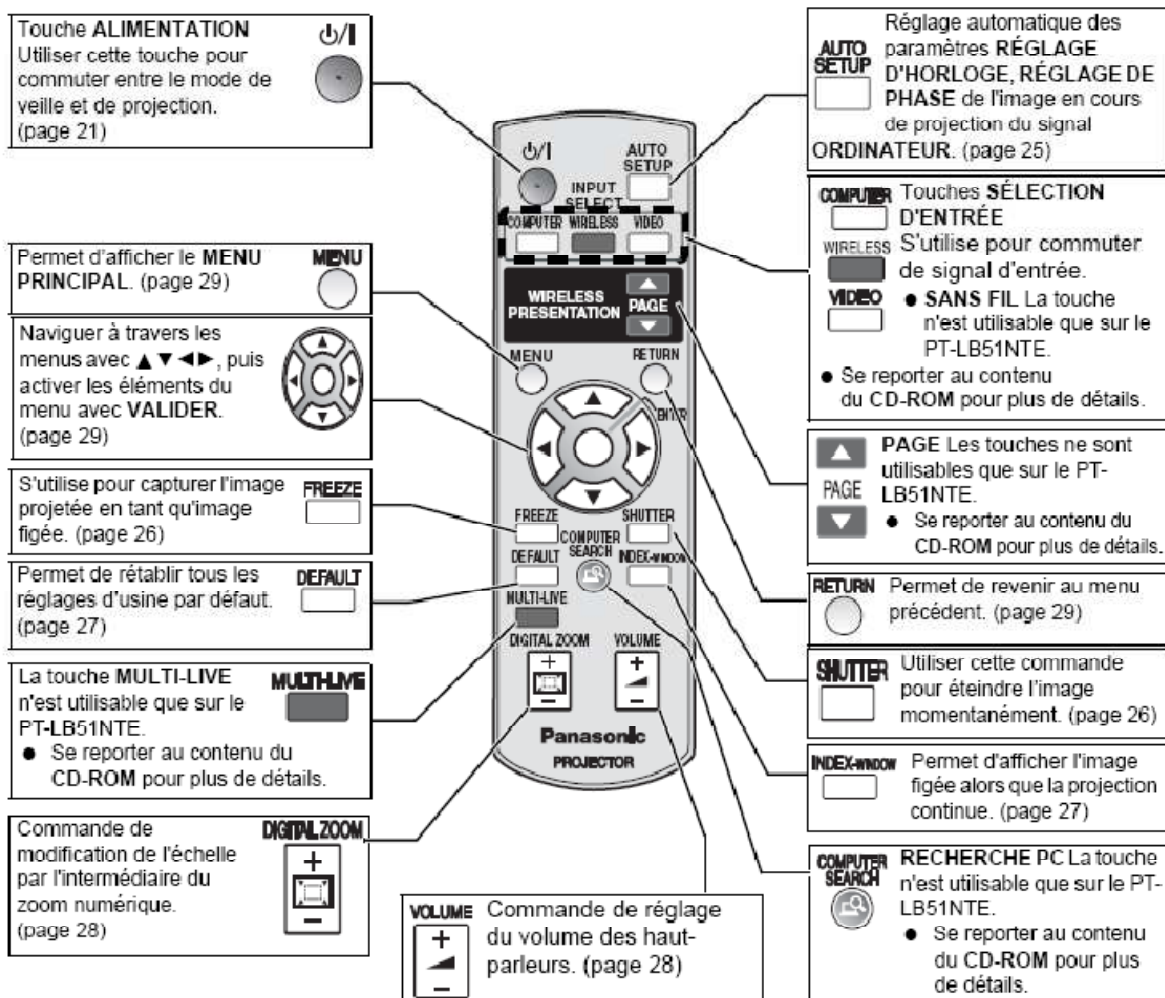




## Petit M emo sur l'utilisation du Vid eoprojecteur

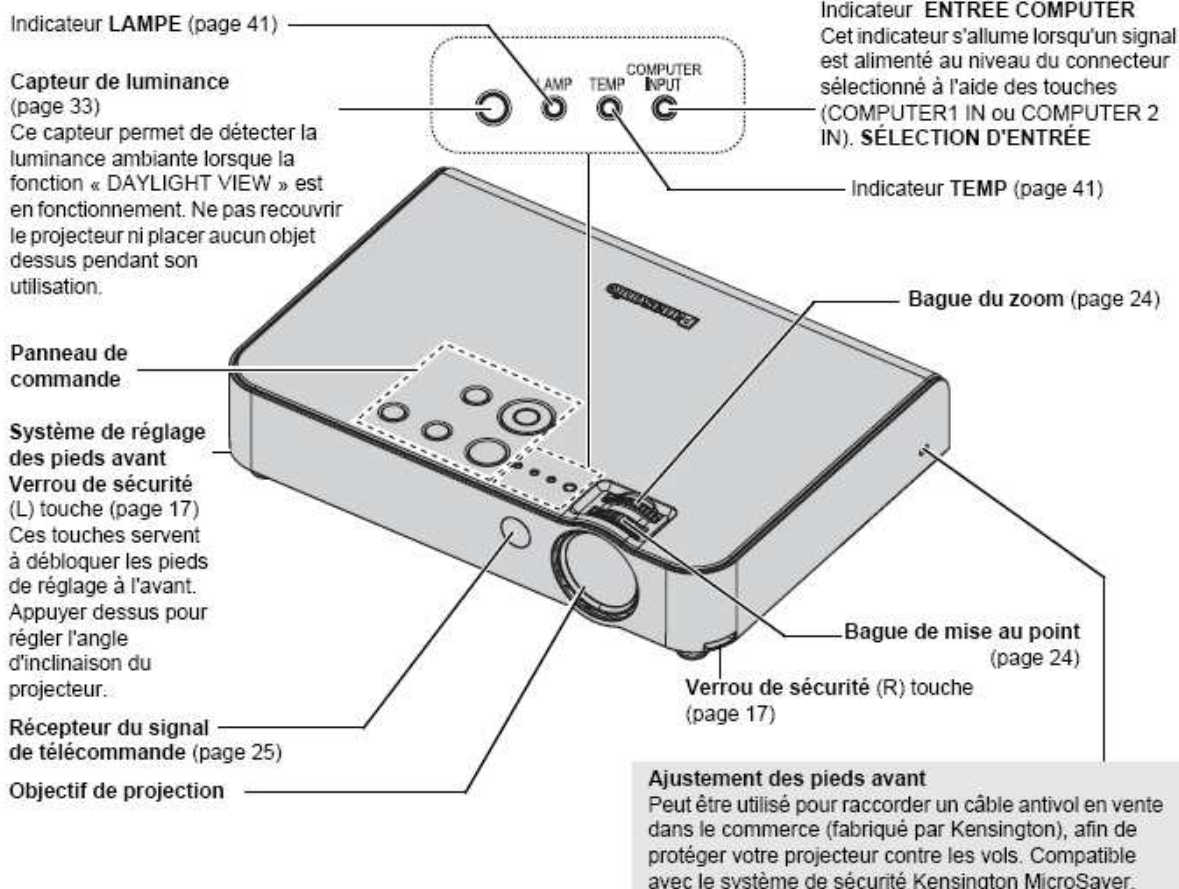


## Télécommande

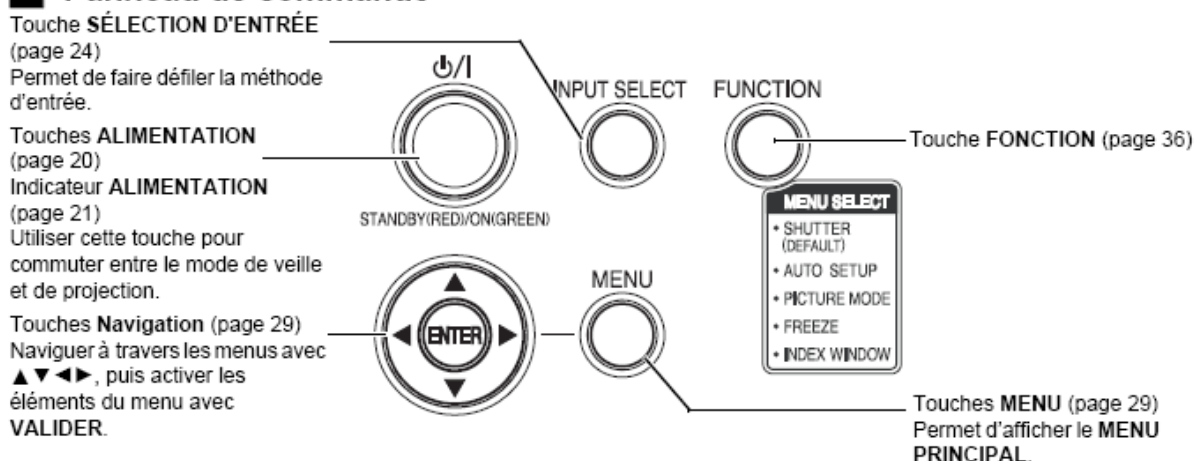


# Projecteur

## Vue avant et de dessus



## Panneau de commande



### REMARQUE :

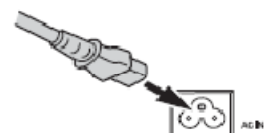
- Ne jamais recouvrir les orifices d'aération ou placer un objet à moins de 15 cm (6") car ceci pourrait causer des incidents ou des blessures.

# Mise en marche/arrêt du projecteur

## Cordon d'alimentation

### ■ Connexion

1. S'assurer que la forme de la prise électrique et du connecteur **AC IN** à l'arrière du projecteur se correspondent, puis insérer la prise jusqu'au fond.
2. Brancher le **Câble électrique** à une prise du secteur.



### ■ Déconnexion

1. S'assurer que l'indicateur **ALIMENTATION** du bouton **ALIMENTATION** soit allumé en rouge, puis débrancher le **Câble électrique** de la prise du secteur.
2. Tenir la prise et débrancher le **Câble électrique** du connecteur **AC IN** à l'arrière du projecteur.

### ■ Fonction d'arrêt d'alimentation direct

Il est possible de débrancher le **Câble électrique** pendant la projection ou immédiatement après l'utilisation avant tout déplacement du projecteur. Le ventilateur de refroidissement de la lampe est alors alimenté par l'alimentation interne du projecteur.

- Lorsque cette fonction est utilisée, la lampe aura besoin de plus de temps pour s'allumer, par rapport à un refroidissement classique avec le **Câble électrique** branché.
- Ne pas placer le projecteur dans la sacoche de transport si le bouton **ALIMENTATION** est encore allumé.

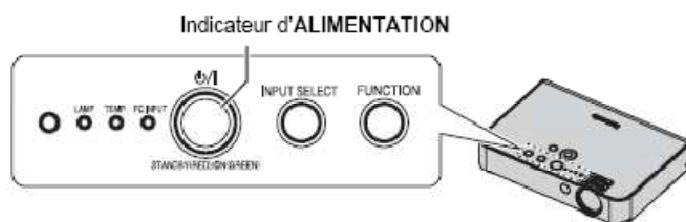
### ■ Fonction de démarrage direct

Lorsque la fonction de **DÉMARRAGE DIRECT** est activée, la projection peut être lancée au branchement du **Câble électrique**. Voir « **DÉMARRAGE DIRECT** » à la page 37.

#### REMARQUE :

- Ne pas utiliser un cordon autre que le **Câble électrique** fourni.
- S'assurer que tous les dispositifs d'entrée sont connectés et éteints avant de connecter **Câble électrique**.
- Ne pas forcer le connecteur car cela pourrait endommager le projecteur et/ou le **Câble électrique**.
- De la saleté ou de la poussière accumulée autour des prises risque de provoquer un incendie ou des électrocutions.
- Mettre le projecteur sur arrêt lorsqu'il n'est pas utilisé.

## Indicateur d'ALIMENTATION



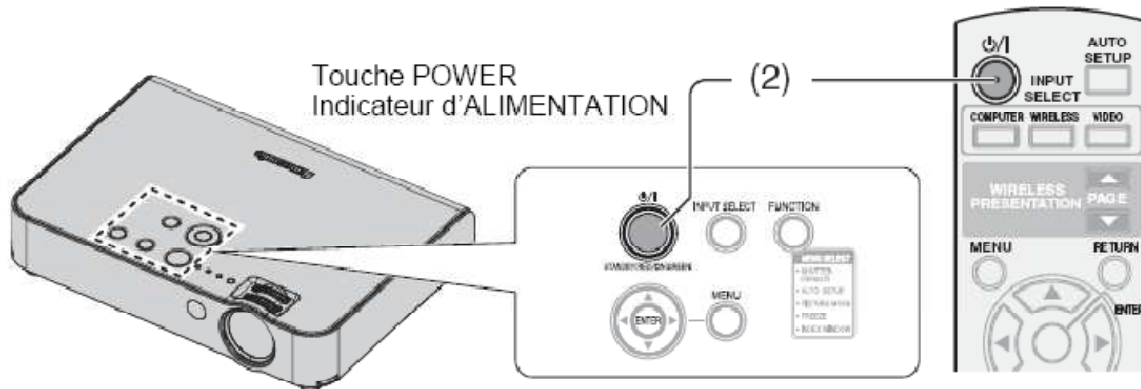
Statut de l'indicateur		Statut
ROUGE	Eclaire	Le projecteur est en mode de veille. Lorsque l'indicateur <b>LAMPE</b> ou <b>TEMP</b> clignote, l'indicateur <b>ALIMENTATION</b> reste éteint.
	Clignote	L' <b>ALIMENTATION</b> est activée et le projecteur se prépare à fonctionner.
VERT	Eclaire	Le projecteur est prêt à fonctionner.
	Clignote	L'interrupteur <b>ALIMENTATION</b> est sur arrêt et le projecteur refroidit la lampe.
ORANGE	Eclaire	L'interrupteur <b>ALIMENTATION</b> est de nouveau sur marche lors du refroidissement de la lampe et de la récupération du mode de projection. Il est possible que la récupération prenne quelques instants.
	Clignote	

### REMARQUE :

- Il est possible qu'un léger délai se fasse sentir au lancement de la projection ; ceci est dû à l'allumage soudain du projecteur alors que le ventilateur de refroidissement interne est encore en train de tourner.
- La consommation électrique en mode veille est de 4 W.

## Mise en marche/arrêt du projecteur

### Mise en marche du projecteur

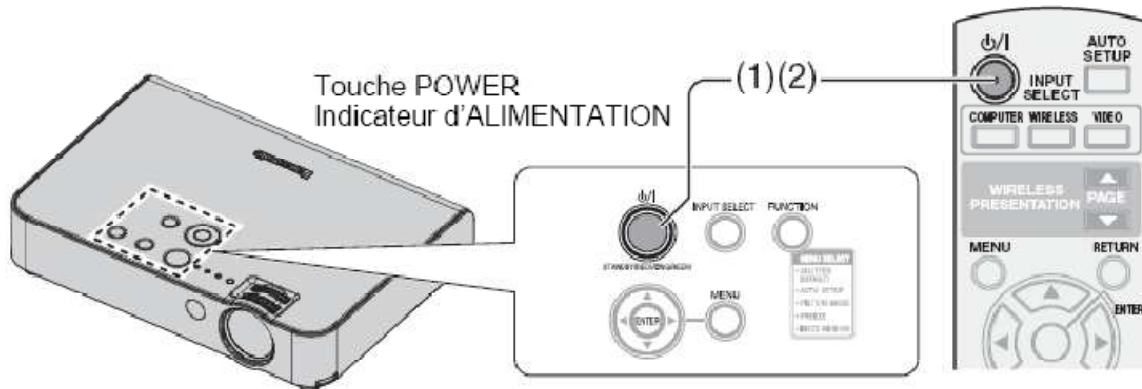


1. Brancher le **Câble électrique** au projecteur.
  - L'indicateur **ALIMENTATION** s'allume alors en **ROUGE**.
2. Appuyer sur la touche **ALIMENTATION**.
  - **ALIMENTATION** l'indicateur s'allume en **VERT** après avoir clignoté un moment.
  - Le **DÉMARRAGE LOGO** est affiché sur l'écran. Voir « **DÉMARRAGE LOGO** » à la page 36.

#### REMARQUE :

- Il est possible qu'un cliquetis retentisse au moment du démarrage, mais cela est normal et n'affecte pas les performances du projecteur.
- En cas de débranchement du **Câble électrique** en mode de projection, celle-ci ne démarrera qu'après avoir branché le **Câble électrique**. Voir « **DÉMARRAGE DIRECT** » à la page 37.

## Arrêt du projecteur



1. Appuyer sur la touche **ALIMENTATION**.
  - L'écran de confirmation est affiché. Il disparaîtra après 10 secondes d'inactivité, avant de vous renvoyer en mode de projection.
  - Pour retourner en mode de projection, appuyer sur n'importe quelle touche mis à part la touche **ALIMENTATION**.
2. Appuyer sur la touche **ALIMENTATION**.
  - L'indicateur d'alimentation s'allume en **ORANGE** pendant le refroidissement de la lampe, puis s'allume en **ROUGE**.
3. Une fois l'indicateur **ALIMENTATION** allumé en rouge, débrancher le **Câble électrique** du projecteur.
  - Si vous êtes pressé, vous pouvez aussi utiliser la fonction d'arrêt d'alimentation direct, tout en débranchant le **Câble électrique** du projecteur. (page 20)

### REMARQUE :

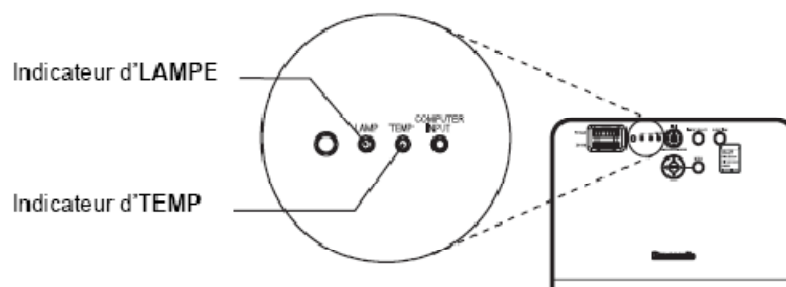
- Appuyer deux fois de suite ou pendant longtemps sur **ALIMENTATION** pour couper l'alimentation.
- Il est possible de débrancher le **Câble électrique** au lieu de suivre cette procédure. Voir « **DÉMARRAGE DIRECT** » à la page 37.
- Il est possible d'éteindre le projecteur maintenant enfoncée la touche **ALIMENTATION** pendant plus de 0,5 secondes.

# Indicateurs TEMP et LAMPE

## Gestion des problèmes détectés

Les indicateurs TEMP, LAMPE servent principalement à indiquer tout problème avec le projecteur. Gérer alors ce type de problème de la façon ci-dessous.

1. Relever l'état de tous les indicateurs, puis éteindre le projecteur de façon normale.
2. Détecter la cause du problème en relevant l'état des indicateurs TEMP, LAMPE.
3. Suivre les consignes fournies ci-dessous pour résoudre le problème.
4. Eteindre correctement le projecteur et confirmer que l'indicateur ne signale plus de problème.



### REMARQUE :

- Si aucun problème n'est détecté ou si le problème persiste, ne pas allumer le projecteur. Contacter au plus vite un centre de service après-vente agréé.

### Indicateur LAMPE

Indicateur	● Allumé en ROUGE	● Clignotant ROUGE		
Problème	DURÉE DE LA LAMPE a dépassé les 1 800 heures.	Défaillance du circuit LAMPE, fonctionnement anormal ou l'Unité de la lampe est endommagée.		
Cause	Unité de la lampe L'Unité de la lampe sera bientôt hors d'usage et doit être remplacée.	L'ALIMENTATION a été rétablie avant que l'Unité de la lampe ait eu le temps de refroidir.	Défaillance du circuit LAMPE, fonctionnement anormal.	Unité de la lampe Défaillance de l'Unité de la lampe.
Remède	Voir « Remplacement de l'unité de la lampe » à la page 43.	Laisser suffisamment de temps à l'Unité de la lampe pour qu'elle refroidisse avant d'allumer ALIMENTATION.	Contacteur un centre technique agréé.	Voir « Remplacement de l'unité de la lampe » à la page 43.

### Indicateur TEMP

Indicateur	● Illuminé en ROUGE et projetant toujours. ● Clignote en ROUGE et ALIMENTATION est éteint		
Problème	La température ambiante et/ou la température à l'intérieur de l'appareil s'est élevée excessivement.		
Cause	Les ouïes d'aération sont recouvertes.	La température de la pièce est trop élevée.	Ce projecteur est utilisé en altitude (au-dessus de 1 400 m).
Remède	Retirer l'(es) objet(s) bloquant les ouïes d'aération ou faire de la place autour du projecteur.	Réinstaller le projecteur dans un lieu dont la température a été contrôlée. Voir « Caractéristiques techniques » à la page 50.	Allumer le projecteur <sup>*1</sup> puis configurer le paramètre MONTAGNE sur OUI. Voir « MONTAGNE » à la page 38.

\*1. Ce projecteur ne fonctionnera que pendant 2 minutes en altitude lorsque le paramètre est sur NON.

# Dépannage

Si le problème persiste, contacter le revendeur.

Problème	Cause	Pages de référence
Impossible d'allumer l'appareil.	● Le cordon d'alimentation n'est pas connecté.	20
	● La prise n'est pas alimentée.	20
	● L'indicateur TEMP est allumé ou clignote.	41
	● L'indicateur LAMPE est allumé ou clignote.	41
	● Le couvercle de la lampe n'a pas été installé correctement.	43
	● Le disjoncteur a sauté.	-
Aucune image n'apparaît.	● Il est possible que la source d'entrée du signal vidéo ne soit pas connectée correctement à la borne correspondante.	19
	● Il se peut que le réglage de sélection d'entrée ne soit pas correct.	26
	● Il est possible que le réglage de la LUMINOSITÉ soit au minimum.	32
	● La source du signal en entrée peut ne pas fonctionner correctement.	-
	● Il est possible que la fonction de OBTURATEUR ne soit pas activée.	26
L'image est floue.	● La mise au point de l'objectif n'est pas réglée correctement.	24
	● Le projecteur n'est pas placé à la distance correcte de l'écran.	16
	● L'objectif est sale.	42
	● Le projecteur est trop incliné.	24
La couleur est pâle ou grisâtre.	● Les réglages de COULEUR et de TEINTE sont incorrects.	32
	● La source d'entrée branchée au projecteur n'est pas réglée correctement.	30
Pas de son au niveau du haut-parleur interne.	● Il est possible que la source d'entrée du signal audio ne soit pas connectée correctement à la borne correspondante.	18
	● Un câble est peut-être connecté à la borne SORTIE AUDIO VARIABLE.	15
	● Le réglage du volume est à la plus petite valeur possible.	28
Les touches de commande du projecteur ne fonctionnent pas.	● PANNEAU DE COMMANDE du menu OPTION n'est pas correct. En cas de perte de la Télécommande et que le PANNEAU DE COMMANDE est désactivé, maintenir enfoncée la touche MENU pendant 2 secondes tout en appuyant sur la touche VALIDER.	37
La Télécommande ne fonctionne pas.	● Les piles sont épuisées.	-
	● Les piles ne sont pas insérées correctement.	12
	● Le récepteur de signal de Télécommande sur le projecteur peut être bloqué.	25
	● La télécommande est hors de la plage de fonctionnement.	25
	● La Télécommande est soumise à une lumière intense, comme celle émise par une ampoule à incandescence par exemple.	25
L'image n'est pas projetée correctement.	● Le format du signal (SYSTÈME-TV) n'est pas réglé correctement.	33
	● Il y a un problème avec la cassette du magnétoscope ou une autre source du signal.	-
	● Un signal qui n'est pas compatible avec le projecteur est envoyé.	46
L'image de l'ordinateur n'apparaît pas.	● Le câble est plus long que le câble en option.	-
	● La sortie vidéo extérieure de l'ordinateur portable peut ne pas être réglée correctement. (Il est possible de changer les paramètres de la sortie extérieure en appuyant simultanément sur les touches [Fn] + [F3] ou [Fn] + [F10]. La méthode à utiliser réellement varie selon le type d'ordinateur ; pour plus de détails, se reporter à la documentation fournie avec l'ordinateur.)	49
	● Lorsque l'indicateur ENTRÉE COMPUTER est éteint, les signaux vidéo ne pourront être émis de l'ordinateur.	14
	● Le paramètre SÉLECTION ORDINATEUR2 du menu OPTION a mal été configuré.	36